

SkinCrafter For VS 2005 الشرح المصور للاداة

لتحميل الثيمات في برنامجك + الكراك

بسم الله الرحمن الرحيم

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

o.mohammed

كلنا يعلم ان مظهر البرنامج هو من اهم ما يلتفت انتباه المستخدم ويعطية انطباعا
حسنا عن برنامجك
وان الشكل الخارجي والمنظم للبرنامج وشكل الايقونات الخ لا يقل اهمية عن
محتوى البرنامج وجوهرة

لذلك احببت ان اقدم شرحا لاداة معروفة ومشهورة باصدارتها الكاملة والاخيرة
وهي

SkinCrafter 2.7.2 ver 2007 for visual studio 2005

ومهمة هذه الاداة هو تحميل الثيمات او الاسكينز في برنامجك

وسوف اضع هنا شرح لهذه الاداة مع مجموعة من الاسكينز الرائعة التي يمكنك
استخدامها لتجميل برنامج

اولا هذه النسخة هي مخصصة للنسخة ٢٠٠٥ من الفيجوال ستوديو

وهي تدعم اللغات التالية

Visual Basic 2005

Visual C# 2005

Visual C++ 2005

Visual J# 2005

وكما تدعم ايضا لغة الديلفي والفوكس برو

C# وال Visual Basic وسوف بكتابة الاكواد اللازمة بلغتي

فبسم الله نبدا

اولا قم بتحميل الاداة من الرابط التالي وقم بفك ضغطها

[RapidShare](#)

[EgoShare](#)

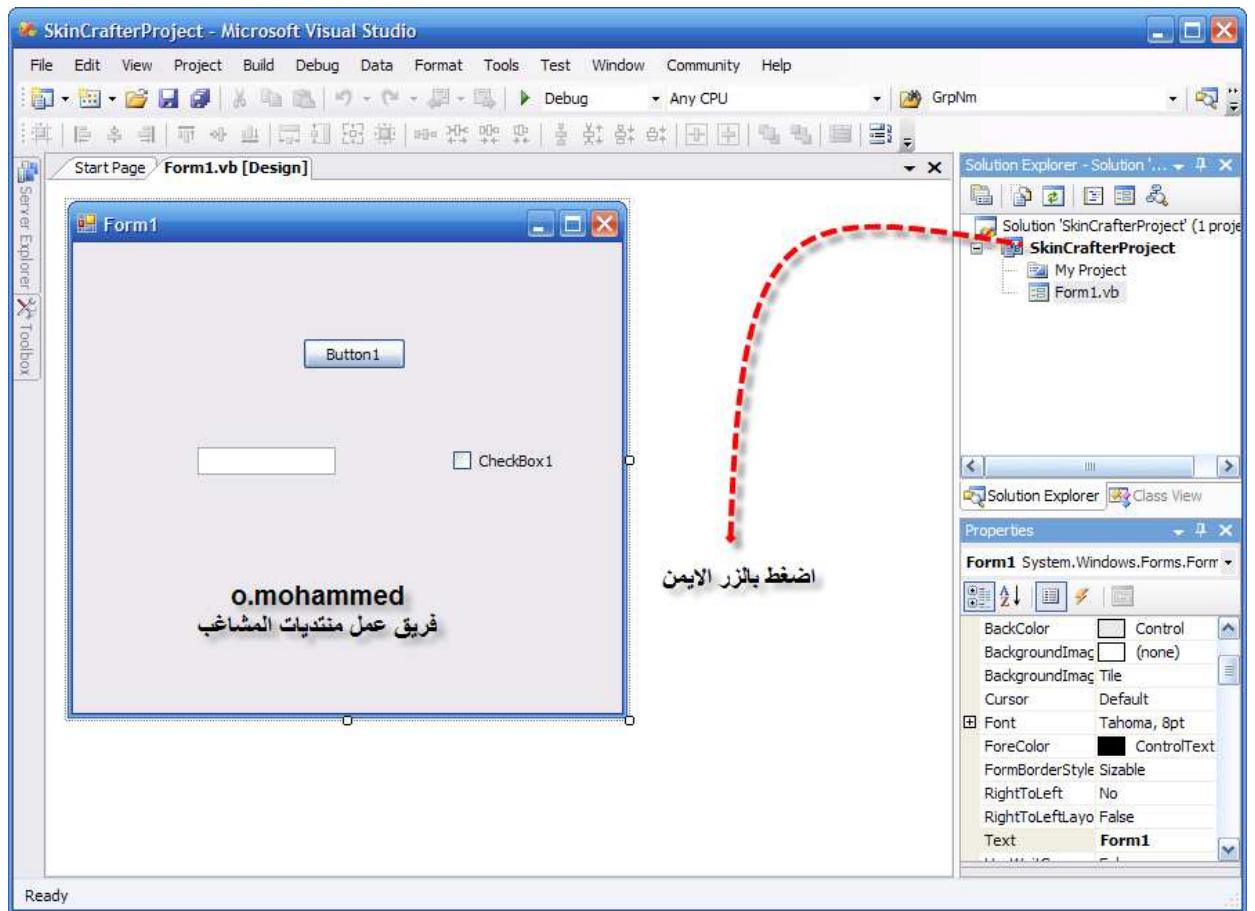
حجم الملف : ٢٣٠ كيلوبايت تقريبا وبعد فك الضغط ٥٠٠ كيلوبايت تقريبا

الان مع الشرح

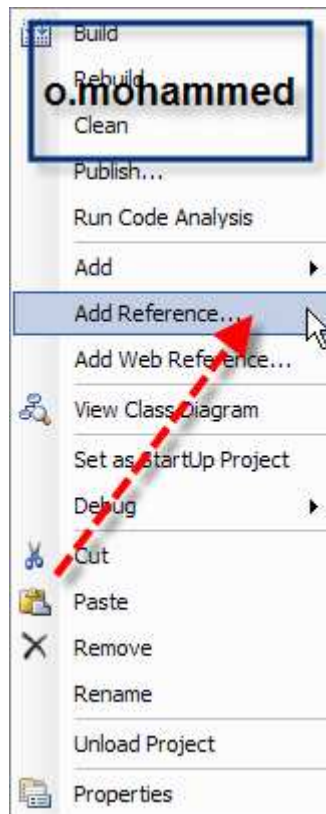
قم بفتح Visual Studio 2005

قم بعمل مشروع جديد باللغة التي تريد او قم بفتح مشروع سابق

بعد فتح المشروع قم بالاتي كما في الصورة



ثم من القائمة المنسدلة اختر الاتي كما في الصورة



انتظر قليلا وسوف تظهر النافذة التالية وقم بعمل الاتي كما في الصورة

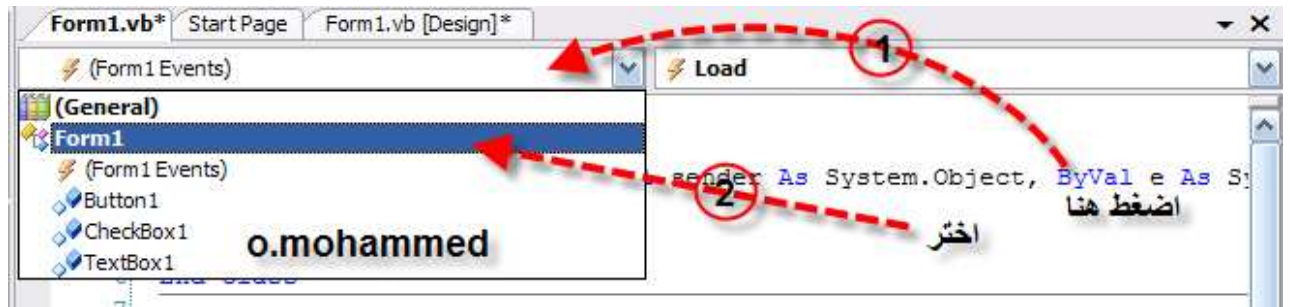


لاحظ اننا سوف نختار الملف الذي سوف نحمله من الروابط السابقة بعد فك الضغط

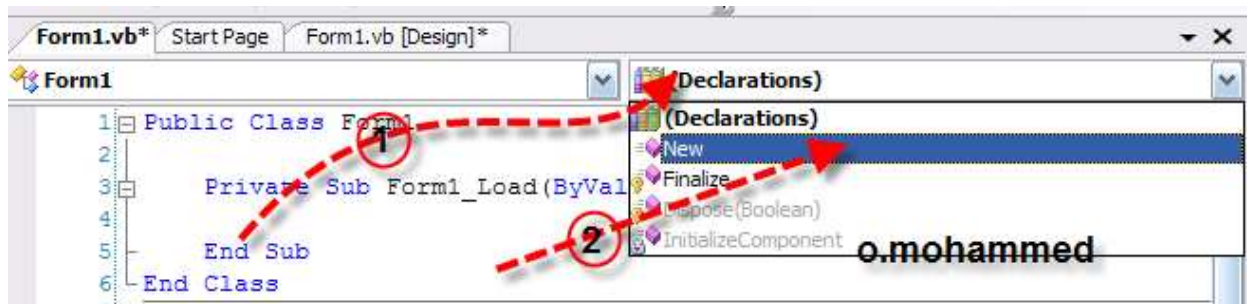
اما الان

فالنبدا بالاكواد

(قم بفتح محرر الكود في نافذة البداية (النافذة الرئيسية
قم بعمل الاتي كما في الصورة



ثم



لاحظ اننا استخدمنا القوائم المنسدلة التي توجد في اعلى صفحة محرر الكود في
الفيجوال بيسك

New الان ستلاحظ ظهور دالة جديدة في محرر الكود باسم
: وهي كالتالي

كود:

```
Public Sub New()
```

```
' This call is required by the  
Windows Form Designer.
```

InitializeComponent()

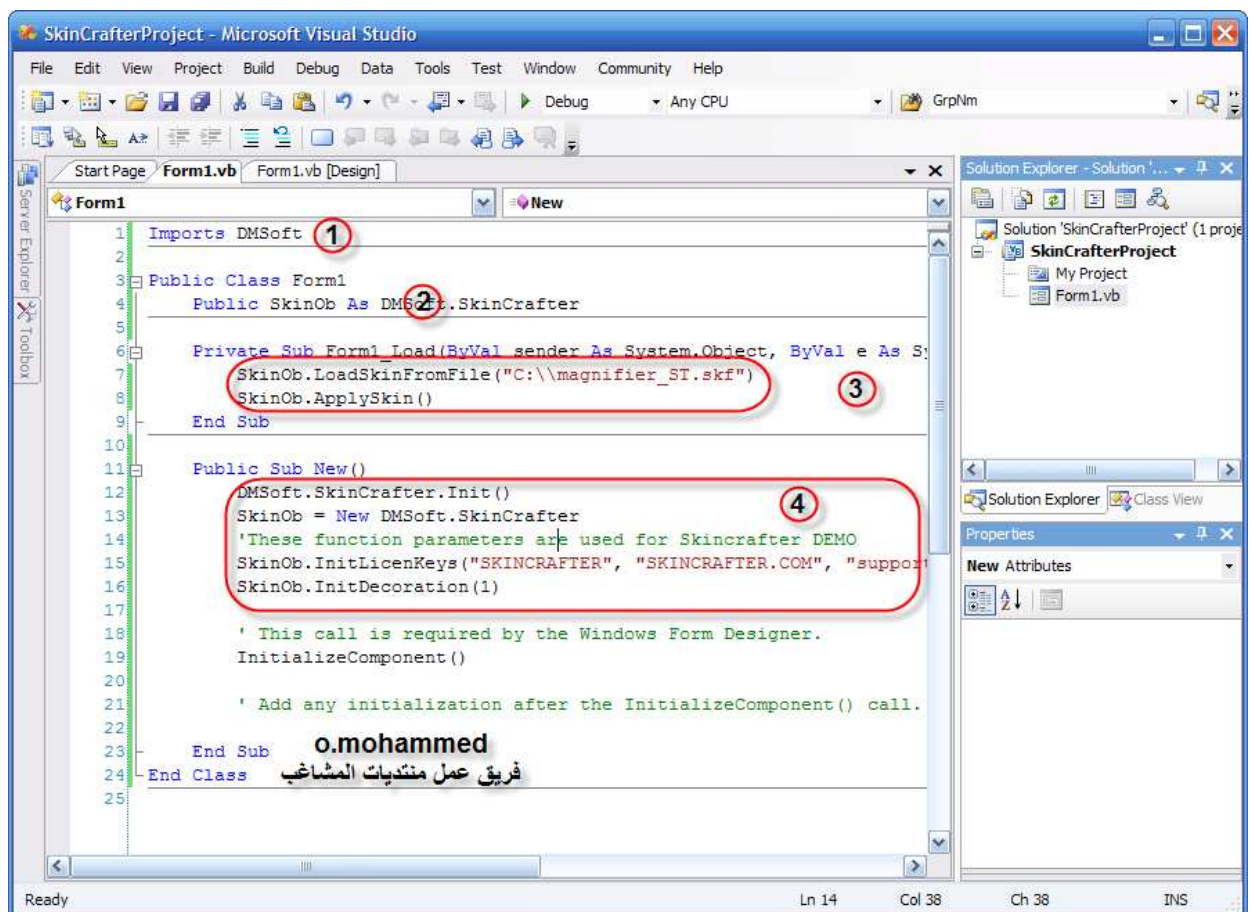
' Add any initialization after the
InitializeComponent() call.

End Sub

الان حان الوقت لكتابة بعض الاكواد

انظر الى الصورة التالية

وقم بكتابة الاكواد في نفس مكان الارقام



والان هذه هي الاكواد كتابة

الكود رقم ١

كود:

```
Imports DMSOft
```

الكود رقم ٢

كود:

```
Public SkinOb As DMSOft.SkinCrafter
```

الكود رقم ٣

كود:

```
SkinOb.LoadSkinFromFile("C:\\magnifier_ST.s  
kf")  
SkinOb.ApplySkin()
```

لاحظ في الكود السابق اننا نكتب المسار الخاص بملف الاسكين ليتم تحميله في البرنامج

الكود رقم ٤

كود:

```
DMSOft.SkinCrafter.Init()  
SkinOb = New DMSOft.SkinCrafter  
SkinOb.InitLicenKeys("SKINCRAFTER", _  
"SKINCRAFTER.COM",  
"support@skincrafter.com", _  
"DEMOSKINCRAFTERLICENCE")  
SkinOb.InitDecoration(1)
```

طبعا الاكواد السابقة سوف نكتبها بنفس اماكن ارقامها كما في الصورة السابقة

والان عند تشغيل برنامج سوف يعمل البرنامج وسيلاحظ الذين استخدموا النسخة
ان هناك اختلاف حيث DEMO

لاتظهر النافذة الدعائية التي تظهر في كل مرة يفتح فيها النافذة - 1
SkinCrafter DEMO عنوان النافذة ليس فيه - 2

: كما في الصورة الاخيرة



: ملاحظة

يكفي كتابة الاكواد السابقة في الفورم الرئيسي فقط ولا يجب كتابته في كل فورم
والان يمكنك تحميل الثيمات من الموقع التالي وهو الموقع الرسمي لهذا البرنامج

<http://www.skincrafter.com/skingal.php>

ستجد في هذه الصفحة سكينز مدهشة ورائعة لبرنامجك

واذا اردت ان تصمم سكين بنفسك فيمكنك تحميل البرنامج الخاص بذلك من الرابط
التالي :

<http://www.skincrafter.com/downloads/skinbuilder.zip>

MB الحجم : ١٠,٧٨

ويمكنك من خلال الموقع ايضا الاطلاع على ملفات المساعدة للغات الاخرى غير
Visual Basic 2005

وفي النهاية ادعو الله ان يكون هذا الشرح مفيدا لاخواني الاعضاء

واي استفسار انا في الخدمة

وجزاكم الله خيرا

والسلام عليكم ورحمة الله وبركاته